

UE Conception et programmation par objets



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Automne (sept.
à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français, Anglais
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- › **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- › **Code d'export Apogée:** GBIN7U03

Présentation

Description

Introduction des concepts fondamentaux de l'Approche Orientée Objet et de leur mise en œuvre en JAVA (classe, héritage, polymorphisme, généricité, contrat), relations Génie Logiciel / Conception Orientée Objet / Programmation Orientée Objet.

Heures d'enseignement

CM	CM	15h
TD	TD	3h
TP	TP	12h

Pré-requis recommandés

Algorithmique. Conception et programmation dans un langage non orienté objet.

Période : Semestre 7

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE

Jerome David

✉ jerome.david@univ-grenoble-alpes.fr

Lieu(x) ville

➤ Grenoble

Campus

➤ Grenoble - Domaine universitaire