Conception d'un jeu

ECTS
2 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

Cet enseignement amène les étudiants à penser l'écriture d'un concept de jeu et d'en proposer un synopsis développé, de la scénarisation du lore à la diégèse ainsi que la bible des personnages. Les étudiants définiront le mode du jeu et les mises en scène et créeront quelques animatiques du jeu.

Objectifs

*Scénariser un jeu
*Définir le mode du jeu et les mises en scène
*S'initier à la conception des cinématiques

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026