Anglais spécialisé

ECTS
2 crédits

Composante
UFR Langage, lettres et arts du spectacle, information et communication (LLASIC)

Période de l'année
Automne (sept. à dec./janv.)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux (AMINJ)

Langue(s) d'enseignement: Anglais

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

L'enseignement en anglais spécialisé se concentre lors de ce premier semestre de master sur « la gestion de projets » audiovisuels, numériques et vidéoludiques.

Objectifs

* Acquérir un vocabulaire en gestion, direction de projets (compétences communes de l'ensemble des parcours) et qui peut se décliner ensuite de manière plus spécifique par parcours.
* Savoir présenter un projet, défendre une idée créative, un concept, pitcher un projet, écrire un synopsis, une note d'intention, un dossier de conception…
*Analyser des projets existants et des appels à projets (ex. Europe Creative...)

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 30 juin 2026