

# UE 3D Graphics



Niveau d'étude  
Bac +4



ECTS  
3 crédits



Crédits ECTS  
Echange  
3.0



Composante  
UFR IM2AG  
(informatique,  
mathématiques  
et  
mathématiques  
appliquées)



Période de  
l'année  
Printemps (janv.  
à avril/mai)

- > **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- > **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- > **Code d'export Apogée:** GBX8MO08

## Présentation

### Description

Computer Graphics covers the set of techniques enabling the synthesis of animated virtual worlds. The applications range from entertainment (special effects, 3D feature films, video games), to industrial design (modelling and visualizing prototypes) and virtual reality (flight simulator, interactive walk-through). This course introduces the domain by presenting the bases for the creation of 3D models, their animation, and the rendering of the corresponding 3D scene. Student will be invited to practice through programming exercises in OpenGL.

### Heures d'enseignement

TD	TD	16,5h
CM	CM	16,5h

**Période :** Semestre 8

# Infos pratiques

---

## Contacts

Responsable pédagogique  
Thibault Tricard

---

## Lieu(x) ville

› Grenoble

---

## Campus

› Grenoble - Domaine universitaire