

UE 3D Graphics



Niveau d'étude
Bac +4



ECTS
3 crédits



Crédits ECTS
Echange
3.0



Composante
UFR
Informatique,
mathématiques
et
mathématiques
appliquées
(IM2AG)



Période de
l'année
Printemps (janv.
à avril/mai)

Diplômes intégrant cet élément

- Master Informatique

- › **Langue(s) d'enseignement:** Anglais
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui
- › **Crédits ECTS Echange:** 3.0
- › **Code d'export Apogée:** GBX8MO08

Présentation

Description

Computer Graphics covers the set of techniques enabling the synthesis of animated virtual worlds. The applications range from entertainment (special effects, 3D feature films, video games), to industrial design (modelling and visualizing prototypes) and virtual reality (flight simulator, interactive walk-through). This course introduces the domain by presenting the bases for the creation of 3D models, their animation, and the rendering of the corresponding 3D scene. Student will be invited to practice through programming exercises in OpenGL.



Heures d'enseignement

TD	TD	16,5h
CM	CM	16,5h

Période : Semestre 8

Infos pratiques

Contacts

Responsable d'UE
Thibault Tricard

Lieu(x) ville

› Grenoble

Campus

› Grenoble - Domaine universitaire