

BUT : INFORMATIQUE
1^{re} Année
MODALITES DE CONTROLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES
Composante : IUT2

Modalités de formation : présentiel		Année universitaire : 2023-2024		
Eléments communs (note commune)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 1			
Compétence 1 - réaliser un développement d'application				
UE1.1			5	100
Pôle Ressources UE1.1				60
UE1.2	R1.01 Initiation au développement	106		42
UE1.5 / UE1.6	R1.02 Développement d'interfaces web	20		12
UE1.3 / UE1.6	R1.10 Anglais	24		6
Pôle SAE UE1.1				40
	SAE1.01 Implémentation d'un besoin client	18		40
UE1.2 / UE1.3 / UE1.4 / UE1.5 / UE1.6	P1.01 Portfolio	17		0
Compétence 2 - optimiser des applications informatiques				
UE1.2			5	100
Pôle Ressources UE1.2				60
UE1.1	R1.01 Initiation au développement	106		24
UE1.3	R1.03 Introduction à l'architecture des ordinateurs	21		3
UE1.4	R1.04 Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement	30		3
UE1.4	R1.06 Mathématiques discrètes	33		15
	R1.07 Outils mathématiques fondamentaux	20		15
Pôle SAE UE1.2				40
	SAE1.02 Comparaison d'approches algorithmiques	18		40
UE1.1 / UE1.3 / UE1.4 / UE1.5 / UE1.6	P1.01 Portfolio	17		0
Compétence 3 - Administrer des systèmes informatiques communicants complexes				
UE1.3			5	100
Pôle Ressources UE1.3				60
UE1.2	R1.03 Introduction à l'architecture des ordinateurs	21		21
UE1.2	R1.04 Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement	30		21
UE1.1 / UE1.6	R1.10 Anglais	24		12
UE1.5 / UE1.6	R1.11 Bases de la communication	22		6
Pôle SAE UE1.3				40
	SAE1.03 Installation d'un poste pour le développement	18		40
UE1.1 / UE1.2 / UE1.4 / UE1.5 / UE1.6	P1.01 Portfolio	17		0
Compétence 4 - Gérer des données de l'information				
UE1.4			5	100
Pôle Ressources UE1.4				60
	R1.05 Introduction aux bases de données et SQL	36		36
UE1.2	R1.06 Mathématiques discrètes	33		18
UE1.6	R1.09 Introduction à l'économie durable et numérique	22		6
Pôle SAE UE1.4				40
	SAE1.04 Création d'une base de données	18		40
UE1.1 / UE1.2 / UE1.3 / UE1.5 / UE1.6	P1.01 Portfolio	17		0
Compétence 5 - Conduire un projet				
UE1.5			5	100
Pôle Ressources UE1.5				60
UE1.1 / UE1.6	R1.02 Développement d'interfaces web	20		18
UE1.6	R1.08 Introduction à la gestion des organisations	30		27
UE1.3 / UE1.6	R1.11 Bases de la communication	22		15
Pôle SAE UE1.5				40
	SAE1.05 Recueil de besoins	18		40
	P1.01 Portfolio	17		0
Compétence 6- Travailler dans une équipe informatique				
UE1.6			5	100
Pôle Ressources UE1.6				60
UE1.1 / UE1.5	R1.02 Développement d'interfaces web	20		5
UE1.5	R1.08 Introduction à la gestion des organisations	30		11
UE1.4	R1.09 Introduction à l'économie durable et numérique	22		11
UE1.1 / UE1.3	R1.10 Anglais	24		11
UE1.3 / UE1.5	R1.11 Bases de la communication	22		11
	R1.12 Projet professionnel et personnel	11		11
Pôle SAE UE1.6				40
	SAE1.06 Découverte de l'environnement économique et écologique	18		40
UE1.1 / UE1.2 / UE1.3 / UE1.4 / UE1.5	P1.01 Portfolio	17		0

BUT : INFORMATIQUE
1re Année
MODALITES DE CONTROLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES
Composante : IUT2

Modalités de formation : présentiel		Année universitaire : 2023-2024		
Eléments communs (note commune)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 2			
Compétence 1 - réaliser un développement d'application				
	UE2.1		5	100
	Pôle Ressources UE2.1			60
	UE2.2 R2.01 Développement orienté objets	40		21
	UE2.5 / UE2.6 R2.02 Développement d'applications avec IHM	26		21
	UE2.5 R2.03 Qualité de développement	20		12
	UE2.3 / UE2.5 / UE2.6 R2.13 Communication technique	20		6
	Pôle SAE UE2.1			40
	SAE2.01 Développement d'une application	27		38
UE2.2 / UE2.3 / UE2.4 / UE2.5 / UE2.6	P2.01 Portfolio	26		2
Compétence 2 - optimiser des applications informatiques				
	UE2.2		5	100
	Pôle Ressources UE2.2			60
	UE2.1 R2.01 Développement orienté objets	40		15
	UE2.3 R2.04 Communication et fonctionnement bas niveau	29		12
	UE2.5 R2.07 Graphes	24		21
	R2.09 Méthodes numériques	12		12
	Pôle SAE UE2.2			40
	SAE2.02 Exploration algorithmique d'un problème	27		38
UE2.1 / UE2.3 / UE2.4 / UE2.5 / UE2.6	P2.01 Portfolio	26		2
Compétence 3 - Administrer des systèmes informatiques communicants complexes				
	UE2.3		5	100
	Pôle Ressources UE2.3			60
	UE2.2 R2.04 Communication et fonctionnement bas niveau	29		36
	R2.05 Introduction aux services réseaux	22		15
	UE2.4 / UE2.5 / UE2.6 R2.12 Anglais	24		6
	UE2.1 / UE2.5 / UE2.6 R2.13 Communication technique	20		3
	Pôle SAE UE2.3			40
	SAE2.03 Installation de services réseau	27		38
UE2.1 / UE2.2 / UE2.4 / UE2.5 / UE2.6	P2.01 Portfolio	26		2
Compétence 4- Gérer des données de l'information				
	UE2.4		5	100
	Pôle Ressources UE2.4			60
	R2.06 Exploitation d'une base de données	28		30
	R2.08 Outils numériques pour les statistiques descriptives	12		12
	UE2.5 R2.10 Introduction à la gestion des systèmes d'information	42		12
	UE2.3 / UE2.5 / UE2.6 R2.12 Anglais	24		6
	Pôle SAE UE2.4			40
	SAE2.04 Exploitation d'une base de données	27		38
UE2.1 / UE2.2 / UE2.3 / UE2.5 / UE2.6	P2.01 Portfolio	26		2
Compétence 5 - Conduire un projet				
	UE2.5		5	100
	Pôle Ressources UE2.5			60
	UE2.1 / UE2.6 R2.02 Développement d'applications avec IHM	26		3
	UE2.1 R2.03 Qualité de développement	20		6
	UE2.2 R2.07 Graphes	24		6
	UE2.4 R2.10 Introduction à la gestion des systèmes d'information	42		30
	UE2.3 / UE2.4 / UE2.6 R2.12 Anglais	24		6
	UE2.1 / UE2.3 / UE2.6 R2.13 Communication technique	20		9
	Pôle SAE UE2.5			40
	SAE2.05 Gestion d'un projet	27		38
UE2.1 / UE2.2 / UE2.3 / UE2.4 / UE2.6	P2.01 Portfolio	26		2
Compétence 6- Travailler dans une équipe informatique				
	UE2.6		5	100
	Pôle Ressources UE2.6			60
	UE2.1 / UE2.5 R2.02 Développement d'applications avec IHM	26		4
	R2.11 Introduction au droit	18		17
	UE2.3 / UE2.4 / UE2.5 R2.12 Anglais	24		17
	UE2.1 / UE2.3 / UE2.5 R2.13 Communication technique	20		11
	R2.14 Projet professionnel et personnel	16		11
	Pôle SAE UE2.6			40
	SAE2.06 Organisation d'un travail d'équipe	27		38
UE2.1 / UE2.2 / UE2.3 / UE2.4 / UE2.5	P2.01 Portfolio	26		2

BUT : INFORMATIQUE 2 ^e Année Parcours : REALISATION D'APPLICATION (A) MODALITES DE CONTROLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES Composante : IUT2				
Modalités de formation : présentiel		Année universitaire : 2023-2024		
Eléments communs (note commune)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
SEMESTRE 3				
Compétence 1 - réaliser un développement d'application				
UE3.1			5	100
Pôle Ressources UE3.1				
UE3.2, UE3.3, UE3.4	R3.01 Développement web	38		16
UE3.2	R3.02 - Développement efficace	20		9
UE3.2, UE3.3, UE3.5	R3.03 Analyse	14		8
UE3.5, UE3.6	R3.04 Qualité de développement	20		14
UE3.4, UE3.5	R3.11 Droit des contrats et du numérique	22		7
UE3.2, UE3.3	R3.16 Sem bloquée C	26		6
Pôle SAE UE3.1				
	SAE3.Real.01 Développement d'une application	206		40
	P3.01 Portfolio	20		0
Compétence 2 - optimiser des applications informatiques				
UE3.2			5	100
Pôle Ressources UE3.2				
UE3.1, UE3.3, UE3.4	R3.01 Développement web	38		3
UE3.1	R3.02 - Développement efficace	20		10
UE3.1, UE3.5	R3.03 Analyse	14		3
UE3.3	R3.06 - Architecture des réseaux	15		3
UE3.4	R3.08 Probabilités	22		14
UE3.3, UE3.4	R3.09 Cryptographie et sécurité	18		7
UE3.3, UE3.5, UE3.6	R3.12 Anglais	20		3
UE3.4	R3.15 Maths avancées 1	22		11
UE3.1, UE3.3	R3.16 Sem bloquée C	26		6
Pôle SAE UE3.2				
	SAE3.Real.01 Développement d'une application	206		40
	P3.01 Portfolio	20		0
Compétence 3 - Administrer des systèmes informatiques communicants complexes				
UE3.3			5	100
Pôle Ressources UE3.3				
UE3.1, UE3.2, UE3.4	R3.01 Développement web	38		4
	R3.05 Programmation système	22		20
UE3.2	R3.06 - Architecture des réseaux	15		17
UE3.2, UE3.4	R3.09 Cryptographie et sécurité	18		9
UE3.2, UE3.5, UE3.6	R3.12 Anglais	20		4
UE3.1, UE3.2	R3.16 Sem bloquée C	26		6
Pôle SAE UE3.3				
	SAE3.Real.01 Développement d'une application	206		40
	P3.01 Portfolio	20		0
Compétence 4- Gérer des données de l'information				
UE3.4			5	100
Pôle Ressources UE3.4				
UE3.1, UE3.2, UE3.3	R3.01 Développement web	38		9
	R3.07 SQL dans un langage de programmation	12		24
UE3.2	R3.08 Probabilités	22		5
UE3.2, UE3.3	R3.09 Cryptographie et sécurité	18		5
UE3.5, UE3.6	R3.10 - Management des systèmes d'information	19		7
UE3.1, UE3.5	R3.11 Droit des contrats et du numérique	22		5
UE3.2	R3.15 Maths avancées 1	22		5
Pôle SAE UE3.4				
	SAE3.Real.01 Développement d'une application	206		40
	P3.01 Portfolio	20		0
Compétence 5 - Conduire un projet				
UE3.5			5	100
Pôle Ressources UE3.5				
UE3.1, UE3.2	R3.03 Analyse	14		10
UE3.1, UE3.6	R3.04 Qualité de développement	20		8
UE3.4, UE3.6	R3.10 - Management des systèmes d'information	19		18
UE3.1, UE3.4	R3.11 Droit des contrats et du numérique	22		10
UE3.2, UE3.3, UE3.6	R3.12 Anglais	20		7
UE3.6	R3.13 Communication professionnelle	22		7
Pôle SAE UE3.5				
	SAE3.Real.01 Développement d'une application	206		40
	P3.01 Portfolio	20		0
Compétence 6- Travailler dans une équipe informatique				
UE3.6			5	140
Pôle Ressources UE3.6				
UE3.1, UE3.5	R3.04 Qualité de développement	20		5
UE3.4, UE3.5	R3.10 - Management des systèmes d'information	19		16
UE3.2, UE3.3, UE3.5	R3.12 Anglais	20		8
UE3.5	R3.13 Communication professionnelle	22		16
	R3.14 Projet personnel et professionnel	12		15
Pôle SAE UE3.6				
	SAE3.Real.01 Développement d'une application	206		40
	P3.01 Portfolio	20		0

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023
 Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

BUT : INFORMATIQUE					
2e Année					
Parcours : REALISATION D'APPLICATION (A)					
MODALITES DE CONTROLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES					
Composante : IUT2 / EUT					
Modalités de formation : présentiel			Année universitaire : 2023-2024		
UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES			Nb d'heures	Credits	Coef
SEMESTRE 4					
Compétence 1 - réaliser un développement d'application					
UE4.1				5	100
Pôle Ressources UE4.1					40
UE4.3, UE4.6	R4.01	Architecture logicielle	23		15
UE4.5	R4.02	Qualité de développement	12		8
UE4.2, UE4.4, UE4.5	R4.Real.10	Complément web	18		8
UE4.2, UE4.4, UE4.5	R4.Real.11	Développement pour applications mobiles	20		8
UE4.2, UE4.3, UE4.4, UE4.5, UE4.6	R4.14	Semaine anglaise	26		1
Pôle SAE UE4.1					60
	SAE4.Real.01	Développement d'une application complexe	80		15
	ST4.01	Stage			40
	P4.01	Portfolio	14		5
Compétence 2 - optimiser des applications informatiques					
UE4.2				5	100
Pôle Ressources UE4.2					40
	R4.04	Méthodes d'optimisation	12		10
UE4.6	R4.05	Anglais	16		2
UE4.5	R4.Real.09	Management avancé des systèmes d'information	16		3
UE4.1, UE4.4, UE4.5	R4.Real.10	Complément web	18		3
UE4.1, UE4.4, UE4.5	R4.Real.11	Développement pour applications mobiles	20		3
	R4.Real.12	Automates et Langages	12		10
UE4.4	R4.13	Maths avancées	20		8
UE4.1, UE4.3, UE4.4, UE4.5, UE4.6	R4.14	Semaine anglaise	26		1
Pôle SAE UE4.2					60
	SAE4.Real.01	Développement d'une application complexe	80		15
	ST4.01	Stage			40
	P4.01	Portfolio	14		5
Compétence 3 - Administrer des systèmes informatiques communicants complexes					
UE4.3				5	100
Pôle Ressources UE4.3					40
UE4.1, UE4.6	R4.01	Architecture logicielle	23		12
	R4.Real.08	Virtualisation	16		27
UE4.1, UE4.2, UE4.4, UE4.5, UE4.6	R4.14	Semaine anglaise	26		1
Pôle SAE UE4.3					60
	SAE4.Real.01	Développement d'une application complexe	80		15
	ST4.01	Stage			40
	P4.01	Portfolio	14		5
Compétence 4 - Gérer des données de l'information					
UE4.4				5	100
Pôle Ressources UE4.4					40
	R4.03	Qualité et au-delà du relationnel	14		16
UE4.6	R4.06	Communication interne	12		5
UE4.1, UE4.2, UE4.5	R4.Real.10	Complément web	18		7
UE4.1, UE4.2, UE4.5	R4.Real.11	Développement pour applications mobiles	20		7
UE4.2	R4.13	Maths avancées	20		4
UE4.1, UE4.2, UE4.3, UE4.5, UE4.6	R4.14	Semaine anglaise	26		1
Pôle SAE UE4.4					60
	SAE4.Real.01	Développement d'une application complexe	80		15
	ST4.01	Stage			40
	P4.01	Portfolio	14		5
Compétence 5 - Conduire un projet					
UE4.5				5	100
Pôle Ressources UE4.5					40
UE4.1	R4.02	Qualité de développement	12		10
UE4.2	R4.Real.09	Management avancé des systèmes d'information	16		21
UE4.1, UE4.2, UE4.4	R4.Real.10	Complément web	18		4
UE4.1, UE4.2, UE4.4	R4.Real.11	Développement pour applications mobiles	20		4
UE4.1, UE4.2, UE4.3, UE4.4, UE4.6	R4.14	Semaine anglaise	26		1
Pôle SAE UE4.5					60
	SAE4.Real.01	Développement d'une application complexe	80		15
	ST4.01	Stage			40
	P4.01	Portfolio	14		5
Compétence 6 - Travailler dans une équipe informatique					
UE4.6				5	100
Pôle Ressources UE4.6					40
UE4.1, UE4.3	R4.01	Architecture logicielle	23		4
UE4.2	R4.05	Anglais	16		13
UE4.4	R4.06	Communication interne	12		12
	R4.07	Projet personnel et professionnel	8		10
UE4.1, UE4.2, UE4.3, UE4.4, UE4.5	R4.14	Semaine anglaise	26		1
Pôle SAE UE4.6					60
	SAE4.Real.01	Développement d'une application complexe	80		15
	ST4.01	Stage			40
	P4.01	Portfolio	14		5

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

BUT : INFORMATIQUE
3e Année
Parcours : REALISATION D'APPLICATION (A)
MODALITES DE CONTROLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES
Composante : IUT2

Modalités de formation : Présentiel		Année universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
SEMESTRE 5				
Compétence 1 - réaliser un développement d'application				
UE5.1				
Pôle Ressources UE5.1				
			10	100
				50
UE5.2, UE5.6	R5.02.Alt Projet personnel et professionnel	6		0
UE5.2, UE5.6	R5.02.CI Projet personnel et professionnel	6		
UE5.2	R5.Real.04 Qualité algorithmique	18		2
UE5.2	R5.Real.05 Programmation avancée	24		8
UE5.2, UE5.6	R5.Real.06 Sensibilisation à la programmation multimédia	16		2
UE5.6	R5.Real.07 Automatisation de la chaîne de production	20		6
UE5.2	R5.Real.08 Qualité de développement	18		6
UE5.2	R5.Real.09 Virtualisation avancée	16		7
UE5.2	R5.Real.10 Nouveaux paradigmes de base de données	26		12
UE5.2, UE5.6	R5.Real.14 Anglais	24		2
UE5.2	R5.Real.15 Algorithmes pour l'IA	20		5
Pôle SAE UE5.1				
	SAE5.Real.01 Développement avancé	30		50
	SAE5.Real.01.CI Développement avancé	165		
	P5.Real Démarche portfolio	5		0
Compétence 2 - optimiser des applications informatiques				
UE5.2				
Pôle Ressources UE5.2				
			10	100
				50
UE5.1, UE5.6	R5.02.Alt Projet personnel et professionnel	6		0
UE5.1, UE5.6	R5.02.CI Projet personnel et professionnel	6		
UE5.1	R5.Real.04 Qualité algorithmique	18		6
UE5.1	R5.Real.05 Programmation avancée	24		6
UE5.2, UE5.1	R5.Real.06 Sensibilisation à la programmation multimédia	16		2
UE5.1	R5.Real.08 Qualité de développement	18		4
UE5.1	R5.Real.09 Virtualisation avancée	16		2
UE5.1	R5.Real.10 Nouveaux paradigmes de base de données	26		4
	R5.Real.11 Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision	10		6
	R5.Real.12 Modélisations mathématiques	24		12
UE5.1, UE5.6	R5.Real.14 Anglais	24		4
UE5.1	R5.Real.15 Algorithmes pour l'IA	20		4
Pôle SAE UE5.2				
	SAE5.Real.01 Développement avancé	30		50
	SAE5.Real.01.CI Développement avancé	165		
	P5.Real Démarche portfolio	5		0
Compétence 6- Travailler dans une équipe informatique				
UE5.6				
Pôle Ressources UE5.6				
			10	100
				50
	R5.01 Initiation au management d'une équipe de projet informatique	10		10
UE5.1, UE5.2	R5.02.Alt Projet personnel et professionnel	6		6
UE5.1, UE5.2	R5.02.CI Projet personnel et professionnel	6		
	R5.03 Politique de communication	18		13
UE5.1, UE5.2	R5.Real.06 Sensibilisation à la programmation multimédia	16		4
UE5.1	R5.Real.07 Automatisation de la chaîne de production	20		2
UE5.1, UE5.2	R5.Real.14 Anglais	24		15
Pôle SAE UE5.6				
	SAE5.Real.01 Développement avancé	30		50
	SAE5.Real.01.CI Développement avancé	165		
	P5.Real Démarche portfolio	5		0

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023
Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

BUT : INFORMATIQUE
3e Année
Parcours : REALISATION D'APPLICATION (A)
MODALITES DE CONTROLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES

Composante : IUT2

Modalités de formation : Présentiel		Année universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 6			
	Compétence 1 - réaliser un développement d'application			
	UE6.1		10	100
	<i>Pôle Ressources UE6.1</i>			40
UE6.2, UE6.6	R6.04.Alt Projet personnel et professionnel	6		0
UE6.2, UE6.6	R6.04.CI Projet personnel et professionnel	6		
UE6.2, UE6.6	R6.Real.05 Développement avancé	18		16
UE6.2	R6.Real.06 Maintenance applicative	12		12
UE6.6	R5.Real.13 Économie durable et numérique	10		2
	R6.Real.08 Compilation appliquée	15		10
	<i>Pôle SAE UE6.1</i>			60
	SAE6.Real.01.Alt Évolution d'une application existante	45		10
	SAE6.Real.01.CI Évolution d'une application existante	55		
	ST6.01 Stage / Alternance			45
	P6.Real Démarche portfolio	10		5
	Compétence 2 - optimiser des applications informatiques			
	UE6.2		10	100
	<i>Pôle Ressources UE6.2</i>			40
UE6.1, UE6.6	R6.04.Alt Projet personnel et professionnel	6		0
UE6.1, UE6.6	R6.04.CI Projet personnel et professionnel	6		
UE6.1, UE6.6	R6.Real.05 Développement avancé	18		12
UE6.1	R6.Real.06 Maintenance applicative	12		6
	R6.Real.07 Extraction de données	15		10
	R6.Real.09 Analyse syntaxique	20		12
	<i>Pôle SAE UE6.2</i>			60
	SAE6.Real.01.Alt Évolution d'une application existante	45		10
	SAE6.Real.01.CI Évolution d'une application existante	55		
	ST6.01 Stage / Alternance			45
	P6.Real Démarche portfolio	10		5
	Compétence 6- Travailler dans une équipe informatique			
	UE6.6		10	100
	<i>Pôle Ressources UE6.6</i>			40
	R6.01 Initiation à l'entrepreneuriat	8		9
	R6.02 Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	10		10
	R6.03 Communication organisation et diffusion de l'information	6		7
UE6.1, UE6.2	R6.04.Alt Projet personnel et professionnel	6		7
UE6.1, UE6.2	R6.04.CI Projet personnel et professionnel	6		
UE6.1, UE6.2	R6.Real.05 Développement avancé	18		2
UE6.1	R5.Real.13 Économie durable et numérique	10		5
	<i>Pôle SAE UE6.6</i>			60
	SAE6.Real.01.Alt Évolution d'une application existante	45		10
	SAE6.Real.01.CI Évolution d'une application existante	55		
	ST6.01 Stage / Alternance			45
	P6.Real Démarche portfolio	10		5

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023