

**BUT : CARRIERES SOCIALES**  
**1re année**  
**Parcours : ANIMATION SOCIALE et SOCIO-CULTURELLE**  
**ORGANISATION DES ENSEIGNEMENTS ET CONTROLE CONTINU DES CONNAISSANCES**  
**Composante : IUT2**

	Modalités : cycle initial	Année Universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 1			
	<b>Compétence 1</b>			
	<b>UE1.1 Concevoir des interventions adaptées aux enjeux de la société</b>		<b>8</b>	<b>8</b>
	<b>Pôle Ressources UE1.1</b>			<b>4,8</b>
	R1.01 Acteurs de la société civile	10		0,8
	R1.02 Analyse de la société	28		2
	R1.03 Enjeux contemporains	24		2
	<b>Pôle SAE UE1.1</b>			<b>3,2</b>
	SAÉ 1.01 Entrer en relation avec des acteurs d'un champ professionnel	12		3,2
	<b>Compétence 2</b>			
	<b>UE1.2 Construire des dynamiques partenariales</b>		<b>6</b>	<b>6</b>
	<b>Pôle Ressources UE1.2</b>			<b>3,5</b>
	R1.04 Principes généraux du droit	14		1
	R1.05 Cadre politique et institutionnel	20		2,5
	<b>Pôle SAE UE1.2</b>			<b>2,5</b>
	SAÉ 1.02 Participer à l'organisation d'une rencontre thématique avec des acteurs d'un champ professionnel	10		2
	Portfolio ASC	22		0,5
	<b>Compétence 3</b>			
	<b>UE1.3 Renforcer les capacités d'action individuelles et collectives des publics</b>		<b>6</b>	<b>6</b>
	<b>Pôle Ressources UE1.3</b>			<b>3,6</b>
	R1.ASSC.07 Travailler avec les publics de l'animation	18		1,4
	R1.ASSC.12 Expression et communication	14		1
	R1.ASSC.11 Courants de l'ASSC	16		1,2
	<b>Pôle SAE UE1.3</b>			<b>2,4</b>
	SAÉ 1.ASSC.03 Élaborer un projet adapté à un public identifié dans la perspective d'un stage en se donnant les moyens d'impliquer les publics à toutes les étapes de la démarche	24		2,4
	<b>Compétence 4</b>			
	<b>UE1.4 Mettre en œuvre des démarches éducatives et des techniques d'animation dans une démarche de projet</b>		<b>6</b>	<b>6</b>
	<b>Pôle Ressources UE1.4</b>			<b>3,6</b>
	R1.07 Psychologie du développement	36		2
	R1.ASSC.08 Méthodologie de projet	12		1
	R1.ASSC.10 Pratiques de créativité	21		0,6
	<b>Pôle SAE UE1.4</b>			<b>2,4</b>
	SAÉ 1.ASSC.04 Expérimenter des rôles différents dans la mise en œuvre de démarches éducatives et de techniques d'animation	42		2,4
	<b>Compétence 5</b>			
	<b>UE1.5 Contribuer au développement du champ professionnel</b>		<b>4</b>	<b>4</b>
	<b>Pôle Ressources UE1.5</b>			<b>2,4</b>
	R1.ASSC.14 Analyse des pratiques	12		
	R1.ASSC.13 Langues	14		0,8
	R1.ASSC.06 Projet Personnel et Professionnel	10		1,6
	<b>Pôle Ressources UE1.5</b>			<b>1,6</b>
	SAÉ 1.ASSC.05 Observer, comprendre, questionner le sens des pratiques de l'animation professionnelle et rendre-compte des méthodes d'intervention observées	40		1,6

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

**BUT : CARRIERES SOCIALES**

1<sup>re</sup> année

**Parcours : ANIMATION SOCIALE et SOCIO-CULTURELLE**

ORGANISATION DES ENSEIGNEMENTS ET CONTROLE CONTINU DES CONNAISSANCES

Composante : IUT2

	Modalités : cycle initial	Année Universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 2			
	<b>Compétence 1</b>			
	<b>UE2.1 Concevoir des interventions adaptées aux enjeux de la société</b>		8	8
	<b>Pôle Ressources UE2.1</b>			4,8
	R2.01 Analyse de la société et des populations	30		2,4
	R2.02 Publics et problématiques spécifiques	26		1,4
	R2.03 Méthodologie de la recherche en sciences humaines et sociales	12		1
	<b>Pôle SAE UE2.1</b>			3,2
	SAÉ 2.01 S'initier aux démarches d'enquête et/ou de diagnostic de territoire	10		3,2
	<b>Compétence 2</b>			
	<b>UE2.2 Construire des dynamiques partenariales</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE2.2</b>			3,6
	R2.04 Cadre politique et institutionnel	32		2,2
	R2.05 Environnement économique	18		1,4
	<b>Pôle SAE UE2.2</b>			2,4
	SAÉ 2.02 Participer à l'organisation d'une rencontre thématique avec des acteurs d'un champ professionnel	10		1,5
	Portfolio	22		0,9
	<b>Compétence 3</b>			
	<b>UE2.3 Renforcer les capacités d'action individuelles et collectives des publics</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE2.3</b>			3,6
	R2.07 Accompagnement et dynamique de groupe	14		2
	R2.ASSC.08 Démarches et outils de l'animation et des démarches participatives	18		
	R2.ASSC.10 Pratiques de créativité	21		1,6
	<b>Pôle SAE UE2.3</b>			2,4
	SAÉ 2.ASSC.03 Élaborer un projet adapté à un public identifié dans la perspective d'un stage en se donnant les moyens d'impliquer les publics à toutes les étapes de la démarche	34		2,4
	<b>Compétence 4</b>			
	<b>UE2.4 Mettre en œuvre des démarches éducatives et des techniques d'animation dans une démarche de projet</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE2.4</b>			3,6
	R2.ASSC.07 Méthodologie de projet	18		1,8
	R2.ASSC.11 Expression et communication	16		1,8
	<b>Pôle SAE UE2.4</b>			2,4
	SAÉ 2.ASSC.04 Expérimenter des rôles différents dans la mise en œuvre de démarches éducatives et de techniques d'animation	36		1,5
	Stage 1 <sup>ère</sup> année (Fiche descriptive)			0,9
	<b>Compétence 5</b>			
	<b>UE1.5 Contribuer au développement du champ professionnel</b>		4	4
	<b>Pôle Ressources UE2.5</b>			2,4
	R2.ASSC.06 Projet Personnel et Professionnel	10		1
	R2.ASSC.12 Langues	16		1,4
	R2.ASSC.13 Analyse des pratiques	8		
	R2.ASSC.14 Analyse des champs professionnels	8		
	<b>Pôle SAE UE2.5</b>			1,6
	SAÉ 2.ASSC.05 Observer, comprendre, questionner le sens des pratiques de l'animation professionnelle et rendre-compte des méthodes d'intervention observées	34		1,6

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

**BUT : CARRIERES SOCIALES**  
**2e année**  
**Parcours : ANIMATION SOCIALE et SOCIO-CULTURELLE**  
**ORGANISATION DES ENSEIGNEMENTS ET CONTROLE CONTINU DES CONNAISSANCES**  
**Composante : IUT2**

	Modalités : cycle initial	Année Universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 3			
	<b>Compétence 1</b>			
	<b>UE3.1 Concevoir des interventions adaptées aux enjeux de la société</b>		7	7
	<b>Pôle Ressources UE3.1</b>			3,5
	R3.01 Analyse de la société et des populations	28		2
	R3.02 Méthodologie de la recherche en sciences humaines et sociales	12		1,5
	<b>Pôle SAE UE3.1</b>			3,5
	SAÉ 3.01 Élaborer un travail de recherche exploratoire en sciences humaines et sociales	22		3,5
	<b>Compétence 2</b>			
	<b>UE3.1 Construire des dynamiques partenariales</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE3.2</b>			3
	R3.03 Droit et éthique du travail	16		1
	R3.04 Politiques publiques	20		1.5
	R3.05 Langues et cultures étrangères	16		0.5
	<b>Pôle SAE UE3.2</b>			3
	SAÉ 3.02 Expérimenter et analyser une démarche partenariale	20		2
	Portfolio			1
	<b>Compétence 3</b>			
	<b>UE3.3 Renforcer les capacités d'action individuelles et collectives des publics</b>		5	5
	<b>Pôle Ressources UE3.3</b>			2.5
	R3.ASSC.07 Développement de l'adulte	16		
	R3.ASSC.08 Méthodologie de projets d'animation	12		1.
	R3.ASSC.09 Enjeux pédagogiques	12		1.5
	R3.ASSC.10 Travailler avec les publics de l'animation	10		
	<b>Pôle SAE UE3.3</b>			2,5
	SAÉ 3.ASSC.03 Concevoir et mettre en œuvre un projet d'animation socioéducative s'adressant à un public ciblé	34		2,5
	<b>Compétence 4</b>			
	<b>UE3.4 Mettre en œuvre des démarches éducatives et des techniques d'animation dans une démarche de projet</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE3.4</b>			3
	R3.06 Approche théorique des publics	12		1.
	R3.ASSC.12 Pratiques de créativité et de médiation	16		1
	R3.ASSC.13 Techniques d'intervention en animation sociale et socioculturelle	18		1
	<b>Pôle SAE UE3.4</b>			3
	SAÉ 3.ASSC.03 Concevoir et mettre en œuvre un projet d'animation socioéducative s'adressant à un public ciblé	34		3
	<b>Compétence 5</b>			
	<b>UE1.5 Contribuer au développement du champ professionnel</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE5.3</b>			3
	R3.ASSC.06 Projet Personnel et Professionnel	9		1,5
	R3.ASSC.14 Analyse de pratiques	8		
	R3.ASSC.15 Approche comparée de l'animation	14		
	R3.ASSC.16 Expression et communication	24		1.5
	<b>Pôle SAE UE3.5</b>			3
	SAÉ 3.ASSC.04 Restituer l'analyse de sa pratique et la mettre en lien avec les enjeux du champ professionnel	30		3

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023  
Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

**BUT : CARRIERES SOCIALES**  
**2e année**  
**Parcours : ANIMATION SOCIALE et SOCIO-CULTURELLE**  
**ORGANISATION DES ENSEIGNEMENTS ET CONTROLE CONTINU DES CONNAISSANCES**  
**Composante : IUT2**

	Modalités : cycle initial	Année Universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 4			
	<b>Compétence 1</b>			
	<b>UE4.1 Concevoir des interventions adaptées aux enjeux de la société</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE4.1</b>			3
	R4.01 Analyse de la société et des populations	16		2
	R4.02 Publics spécifiques et enjeux de l'intervention sociale	12		1
	<b>Pôle SAE UE4.1</b>			3
	SAÉ 4.01 Élaborer un travail de recherche exploratoire en sciences humaines et sociales	20		2,75
X	Portfolio	22		0,25
	<b>Compétence 2</b>			
	<b>UE4.2 Construire des dynamiques partenariales</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE4.2</b>			3
	R4.03 Organisation et démarche partenariale	16		1,25
	R4.04 Problématiques économiques et sociales	12		1,25
	R4.05 Langues et cultures étrangères	14		0,5
	<b>Pôle SAE UE4.2</b>			3
	SAÉ 4.02 Expérimenter et analyser une démarche partenariale	20		2,75
X	Portfolio	22		0,25
	<b>Compétence 3</b>			
	<b>UE4.3 Renforcer les capacités d'action individuelles et collectives des publics</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE4.3</b>			3
	R4.ASSC.07 Relations intergroupes	16		1,1
	R4.ASSC.08 Méthodologie de projets d'animation	12		0,8
	R4.ASSC.09 Enjeux pédagogiques	14		1,1
	<b>Pôle SAE UE4.3</b>			3
	SAÉ 4.ASSC.03 Concevoir et mettre en œuvre un projet d'animation socioéducative s'adressant à un public ciblé	32		2,75
X	Portfolio	22		0,25
	<b>Compétence 4</b>			
	<b>UE4.4 Mettre en œuvre des démarches éducatives et des techniques d'animation dans une démarche de projet</b>		7	7
	<b>Pôle Ressources UE4.4</b>			3,5
	R4.ASSC.10 Pratiques de créativité et de médiation	18		2
	R4.ASSC.11 Techniques d'intervention en animation sociale et socioculturelle	18		1,5
	R4.ASSC.12 Analyse de pratiques	24		
	<b>Pôle SAE UE4.4</b>			3,5
	SAÉ 4.ASSC.03 Concevoir et mettre en œuvre un projet d'animation socioéducative s'adressant à un public ciblé	32		1,25
X	Portfolio	22		0,25
	Stage 2ème année			2
	<b>Compétence 5</b>			
	<b>UE4.5 Contribuer au développement du champ professionnel</b>		5	5
	<b>Pôle Ressources UE4.5</b>			2,5
	R4.ASSC.06 Projet Personnel et Professionnel	6		
	R4.ASSC.13 Expression et communication	24		1
	R4.ASSC.14 Approche politique de l'ASSC	16		1,5
	<b>Pôle SAE UE4.5</b>			2,5
X	Portfolio	22		0,25
	SAÉ 4.ASSC.04 Restituer l'analyse de sa pratique et la mettre en lien avec les enjeux du champ professionnel	24		2,25

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

**BUT : CARRIERES SOCIALES**  
**3e année**  
**Parcours : ANIMATION SOCIALE et SOCIO-CULTURELLE**  
**ORGANISATION DES ENSEIGNEMENTS ET CONTROLE CONTINU DES CONNAISSANCES**  
**Composante : IUT2**

	Modalités : cycle initial	Année Universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 5			
	<b>Compétence 1</b>			
	<b>UE5.1 Concevoir des interventions adaptées aux enjeux de la société</b>		8	8
	<b>Pôle Ressources UE5.1</b>			3.2
	R5.01 Analyse de la société et des populations	10		2.7
	R5.02 Méthodologie de recherche en sciences humaines et sociales	10		
UE5.3	R5.ASSC.06 : Projet personnel et professionnel	6		0.5
	<b>Pôle SAE UE5.1</b>			4.8
	SAÉ 5.01 Réaliser un travail de recherche en adéquation avec des enjeux d'un contexte	50		4.8
	Portfolio	0		
	<b>Compétence 2</b>			
	<b>UE5.2 Construire des dynamiques partenariales</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE5.2</b>			2.4
	R5.04 : Economie sociale et solidaire	12		1
	R5.03 : Stratégies et dynamiques de réseaux	10		0.8
	R5.05 : Langues et cultures étrangères	16		0.6
	<b>Pôle SAE UE5.2</b>			3.6
	SAÉ 5.02 : Mettre en oeuvre une démarche partenariale	20		3.6
	Portfolio	0		
	<b>Compétence 3</b>			
	<b>UE5.3 Renforcer les capacités d'action individuelles et collectives des publics</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE5.3</b>			2.4
UE5.1	R5.ASSC.06 : Projet personnel et professionnel	6		0.4
	R5.ASSC.07 Démarches participatives	16		1
	R5.ASSC.08 : Droit et accès aux droits	16		1
	<b>Pôle SAE UE 5.3</b>			3.6
UE5.4	SAÉ 5.ASSC.03 : Coordonner un projet d'animation	22		3.6
	Portfolio			
	<b>Compétence 4</b>			
	<b>UE5.4 Mettre en œuvre des démarches éducatives et des techniques d'animation dans une démarche de projet</b>		6	6
	<b>Pôle Ressources UE 5.4</b>			2.4
	R5.ASSC.09 Théories des organisations, techniques du travail collectif	16		0.8
	R5.ASSC.10: Pratiques d'intervention et de médiation auprès de publics spécifiques	24		1
	R5.ASSC.11 : Coordination de projet et direction de structures	10		0.6
	<b>Pôle SAE UE 5.4</b>			3.6
UE5.3	SAÉ 5.ASSC.03 : Coordonner un projet d'animation (bis)	22		3.6
	Portfolio			
	<b>Compétence 5</b>			
	<b>UE5.5 Contribuer au développement du champ professionnel</b>		4	4
	<b>Pôle Ressources UE 5.5</b>			1.6
	R5.ASSC.12 : Enjeux de l'évaluation en ASSC	6		
	R5.ASSC.13: Expression et communication	14		1.6
	R5.ASSC.14 : Analyse des pratiques	10		
	<b>Pôle SAE UE 5.5</b>			2.4
	SAÉ 5.ASSC.04 : Diffuser et mettre en débat une question vive du champ professionnel	20		2.4
	Portfolio			

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023

**BUT : CARRIERES SOCIALES**

3e année

**Parcours : ANIMATION SOCIALE et SOCIO-CULTURELLE**

**ORGANISATION DES ENSEIGNEMENTS ET CONTROLE CONTINU DES CONNAISSANCES**

Composante : IUT2

	Modalités : cycle initial	Année Universitaire : 2023-2024		
Eléments communs à plusieurs UE (note)	UNITES D'ENSEIGNEMENT ET MODULES	Nb d'heures	Credits	Coef
	SEMESTRE 6			
	<b>Compétence 1</b>			
	<b>UE6.1 Concevoir des interventions adaptées aux enjeux de la société</b>		<b>9</b>	<b>9</b>
	<b>Pôle Ressources UE6.1</b>			<b>3.6</b>
	R6.01 Analyse de la société et des populations	10		3.6
	<b>Pôle SAE UE6.1</b>			<b>5.4</b>
	SAÉ 6.01 Réaliser un travail de recherche en adéquation avec des enjeux d'un contexte professionnel	25		4.4
Toutes UE	Stage 3° année (Pratique professionnelle)			0.5
Toutes UE	Portfolio	0		0.5
	<b>Compétence 2</b>			
	<b>UE6.2 Construire des dynamiques partenariales</b>		<b>5</b>	<b>5</b>
	<b>Pôle Ressources UE6.2</b>			<b>2</b>
	R6.02 Stratégies et dynamiques de réseaux	10		2
	<b>Pôle SAE UE6.2</b>			<b>3</b>
	SAÉ 6.02 : Mettre en oeuvre une démarche partenariale	10		1.5
Toutes UE	Stage 3° année (Pratique professionnelle)			1
Toutes UE	Portfolio	0		0.5
	<b>Compétence 3</b>			
	<b>UE6.3 Renforcer les capacités d'action individuelles et collectives des publics</b>		<b>6</b>	<b>6</b>
	<b>Pôle Ressources UE6.3</b>			<b>2.4</b>
	R6.ASSC.03 : Conceptions éducatives	16		2.4
	<b>Pôle SAE UE 6.3</b>			<b>3.6</b>
UE6.4	SAÉ 6.ASSC.03 : Coordonner un projet d'animation	13		2.1
Toutes UE	Stage 3° année (Pratique professionnelle)			1
Toutes UE	Portfolio	0		0.5
	<b>Compétence 4</b>			
	<b>UE6.4 Mettre en œuvre des démarches éducatives et des techniques d'animation dans une démarche de projet</b>		<b>5</b>	<b>5</b>
	<b>Pôle Ressources UE 6.4</b>			<b>2</b>
	R6. ASSC.04 : Enjeux de l'évaluation en ASSC	12		2
	<b>Pôle SAE UE 6.4</b>			<b>3</b>
UE6.3	SAÉ 6.ASSC.03 : Coordonner un projet d'animation (bis)	13		1.5
Toutes UE	Stage 3° année (Pratique professionnelle)			1
Toutes UE	Portfolio			0.5
	<b>Compétence 5</b>			
	<b>UE6.5 Contribuer au développement du champ professionnel</b>		<b>5</b>	<b>5</b>
	<b>Pôle Ressources UE 6.5</b>			<b>2</b>
	R6. ASSC.05 : Analyse des pratiques	12		
	R6.ASSC.06 : Expression et communication (soutenances Oral Rap.Stage)	16		2
	<b>Pôle SAE UE 6.5</b>			<b>3</b>
	SAÉ 6.ASSC.04 : Diffuser et mettre en débat une question vive du champ professionnel (Oral Rap. Stage)	5		0.5
Toutes UE	Stage 3° année (Pratique professionnelle)			2
Toutes UE	Portfolio			0.5

Validé par le conseil de l'IUT2 le 21 septembre 2023

Validé par le conseil de l'EUT le 26 septembre 2023